

[LINK](#)



In deze tutorial laat ik je zien hoe je een eenvoudig Spiderman- teksteffect kunt maken, met een patroon en een laagstijl.

- 
- [Aero Matics-](#) lettertype
- [Donker](#) muurpatroon
- [Spydi](#) patroon

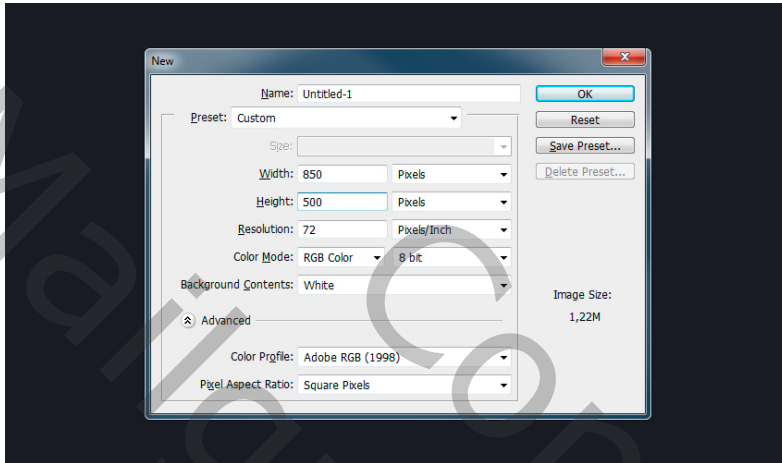
Voordat u begint met het maken van het Spiderman- teksteffect installeert u het lettertype en de patronen in uw Photoshop.

## 1. Maak de achtergrond

Ik laat je zien hoe je de achtergrond maakt voor de uiteindelijke afbeelding, maar als je eigen achtergrond wilt gebruiken, sla dan dit hele deel over.

## Stap 1

Begin met het maken van een nieuw document van **850 x 500 px** met de **resolutie van 72 pixels / inch** en de **achtergrondinhoud** naar wit .

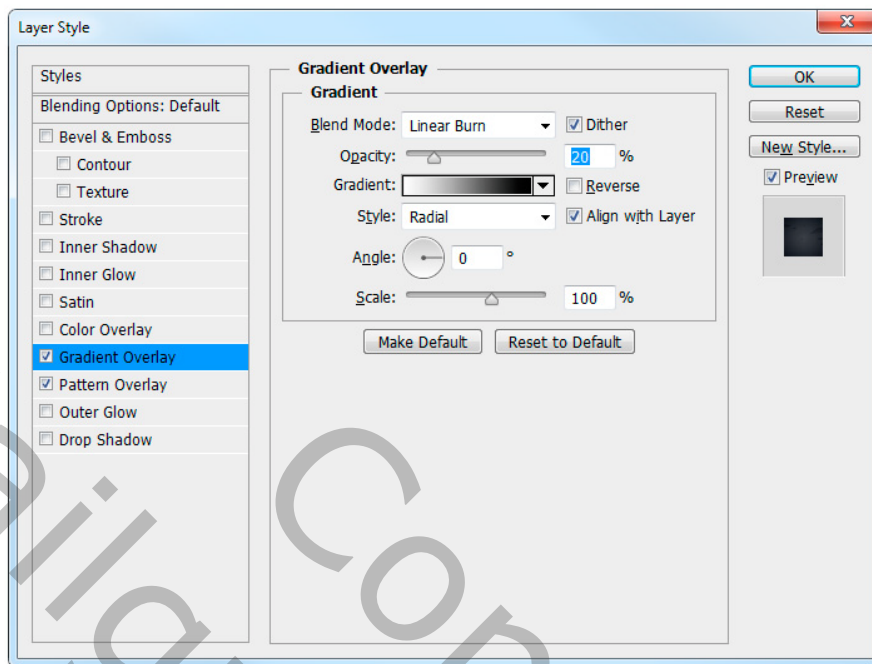


## Stap 2

Dubbelklik op de **achtergrondlaag** in het deelvenster **Lagen** om deze te ontgrendelen. Klik nu met de rechtermuisknop op deze ontgrendelde laag en kies **Mengopties** in het menu. Een andere manier om deze opties te openen, is door de laag te selecteren en naar **Laag > Laagstijl > Overvloei mogelijkheden** te gaan .

Voeg vervolgens een **verloopbedekking toe** met deze instellingen:

- **Mengmodus:** Lineair doordrukken
- **Dekking:** 20%
- Klik op het vak **Verloop** om de verloopvulling te maken met de kleuren **white** aan de linkerkant en **zwart** aan de rechterkant.
- **Stijl:** Radiaal
- **Hoek:** 0 °
- Controleer het vakje **Dither** .

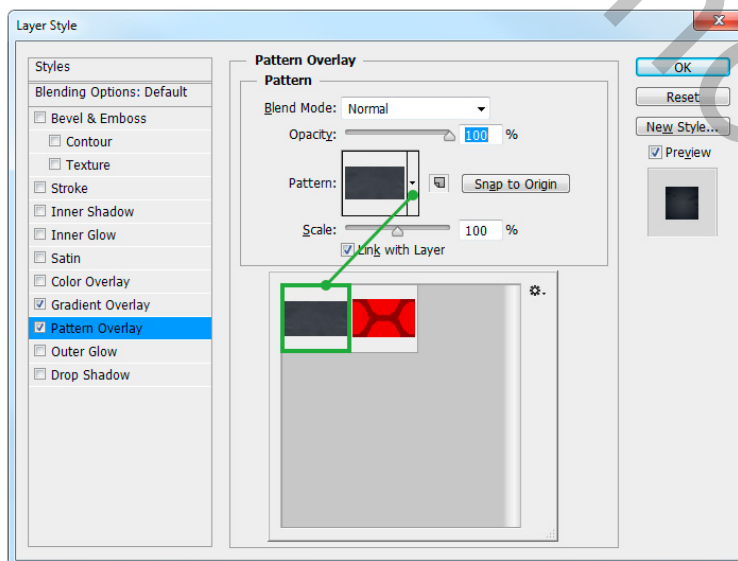


### Stap 3

Voeg een **patroon bedekking** toe met deze instellingen:

- Klik op het vak **Patroon** en kies het patroon met **donkere** muren.
- **Dekking:** 100%
- **Schaal:** 100%

### Pider



Hiermee wordt een donkere gestructureerde achtergrond met een vignet gemaakt.



## 2. Maak het Spiderman- teksteffect

Dit teksteffect is gemaakt van één laag, dus je kunt het opslaan als een nieuwe stijl in je **stijlen** palet voor toekomstig gebruik.

### Stap 1

Kies het **gereedschap Tekst** en selecteer het lettertype **Aero Matics**. Stel de **letterstijl** in op **Vet cursief** en **Lettergrootte** rond **200 pt**. Schrijf "SPIDER" met hoofdletters.



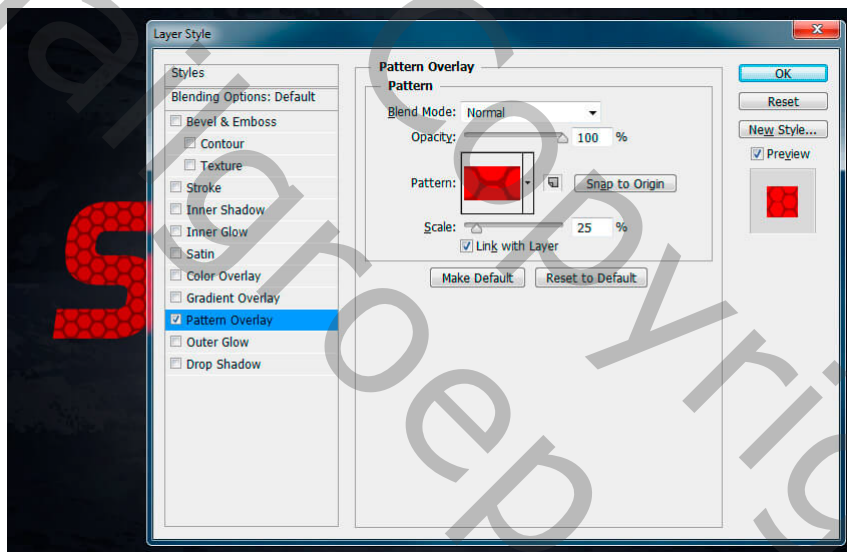
### Stap 2

Dubbelklik op je laag en kies

**Patroon bedekking** toevoegen met deze instellingen:

- Klik op het vak **Patroon** en kies het **Spidy-** patroon.
- **Schaal: 25%**

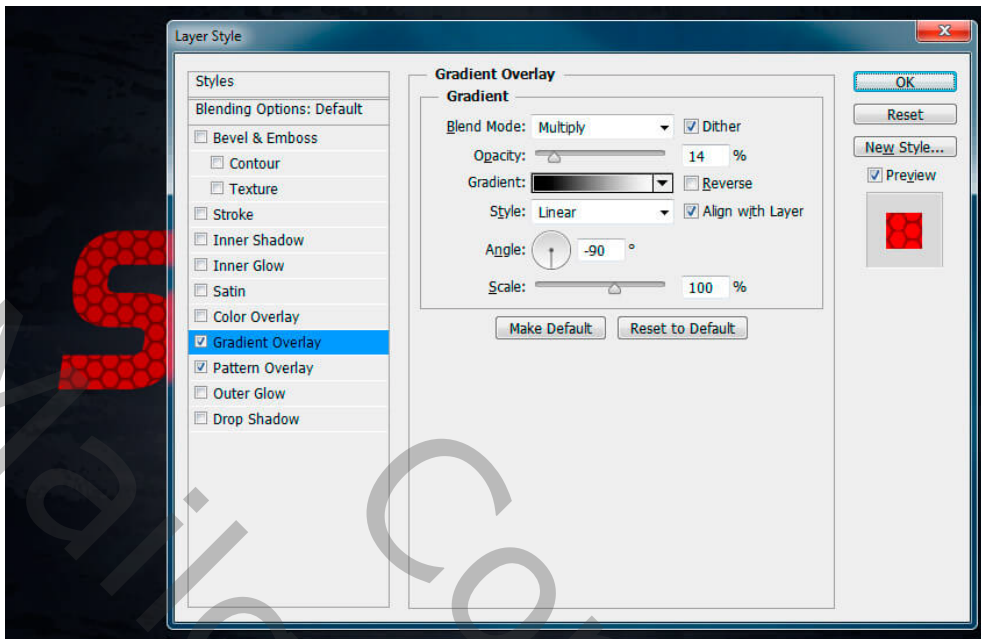
Hiermee wordt het belangrijkste rode Spiderman-patroon toegevoegd.



### Stap 3

**Verloop bedekking** toevoegen met deze instellingen:

- **Mengmodus:** vermenigvuldigen
- **Dekking:** 14%
- Klik op het vak **Verloop** om de verloopvulling te maken met de kleuren **zwart** aan de linkerkant en **wit** aan de rechterkant.
- **Stijl:** lineair
- **Hoek:** -90 °
- Controleer het vakje **Dither** .

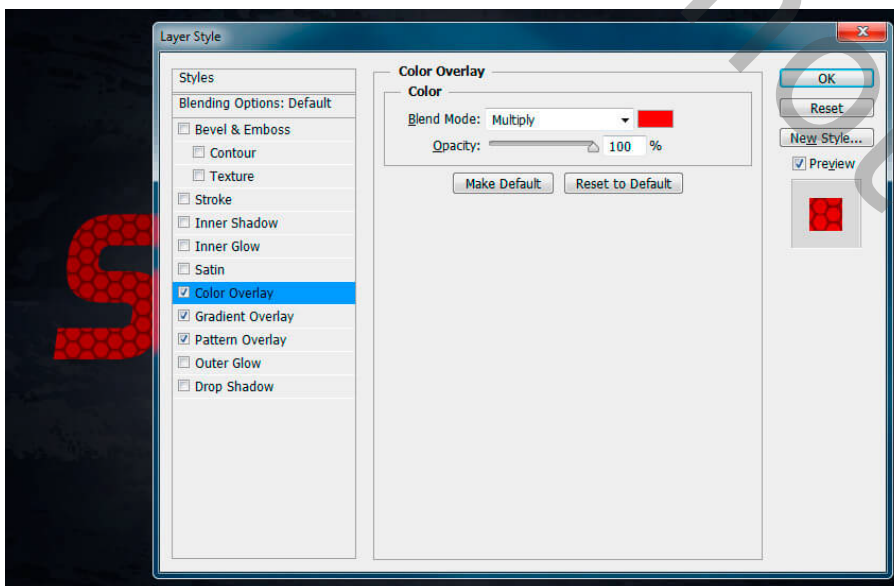


## Stap 4

kleurbedekking toevoegen met deze instellingen:

- **Mengmodus:** vermenigvuldigen
- Klik op het vak **Kleur** en kies de kleur `#e10505`.
- **Dekking:** 100%

Daardoor verdonkerd je patroon een beetje.

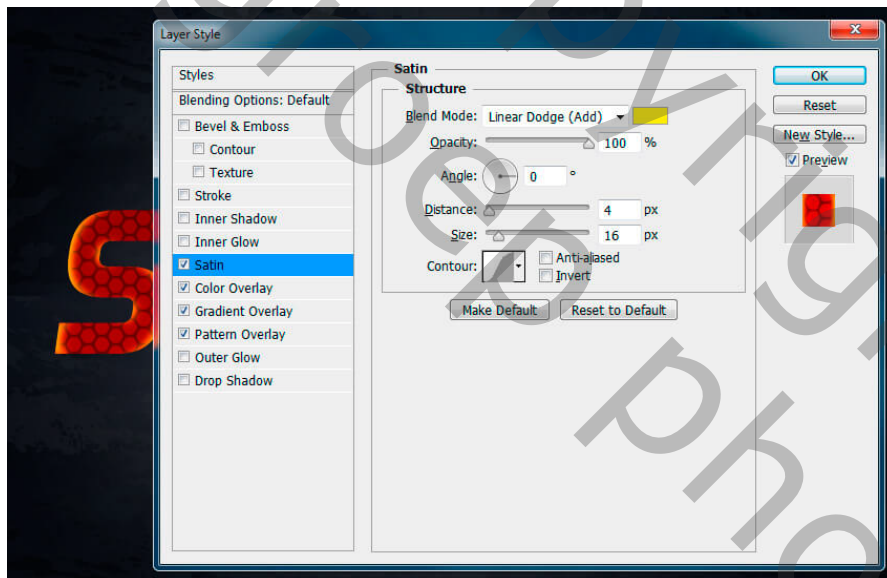


## Stap 5

Voeg **Satijn toe** met deze instellingen:

- **Mengmodus:** Lineair **tegenhouden** (toevoegen)  
met kleur **#ffeb0d**
- **Dekking:** 100%
- **Hoek:** 0 °
- **Afstand:** 4 px
- **Grootte:** 16 px
- Schakel het selectievakje **Omkeren uit** , indien aangevinkt.

Satijn voegt een gele en oranje gloed toe aan de binnenkant van de Spiderman-textuur.



## Stap 6

Voeg een (**gloed buiten toe**) met deze instellingen:

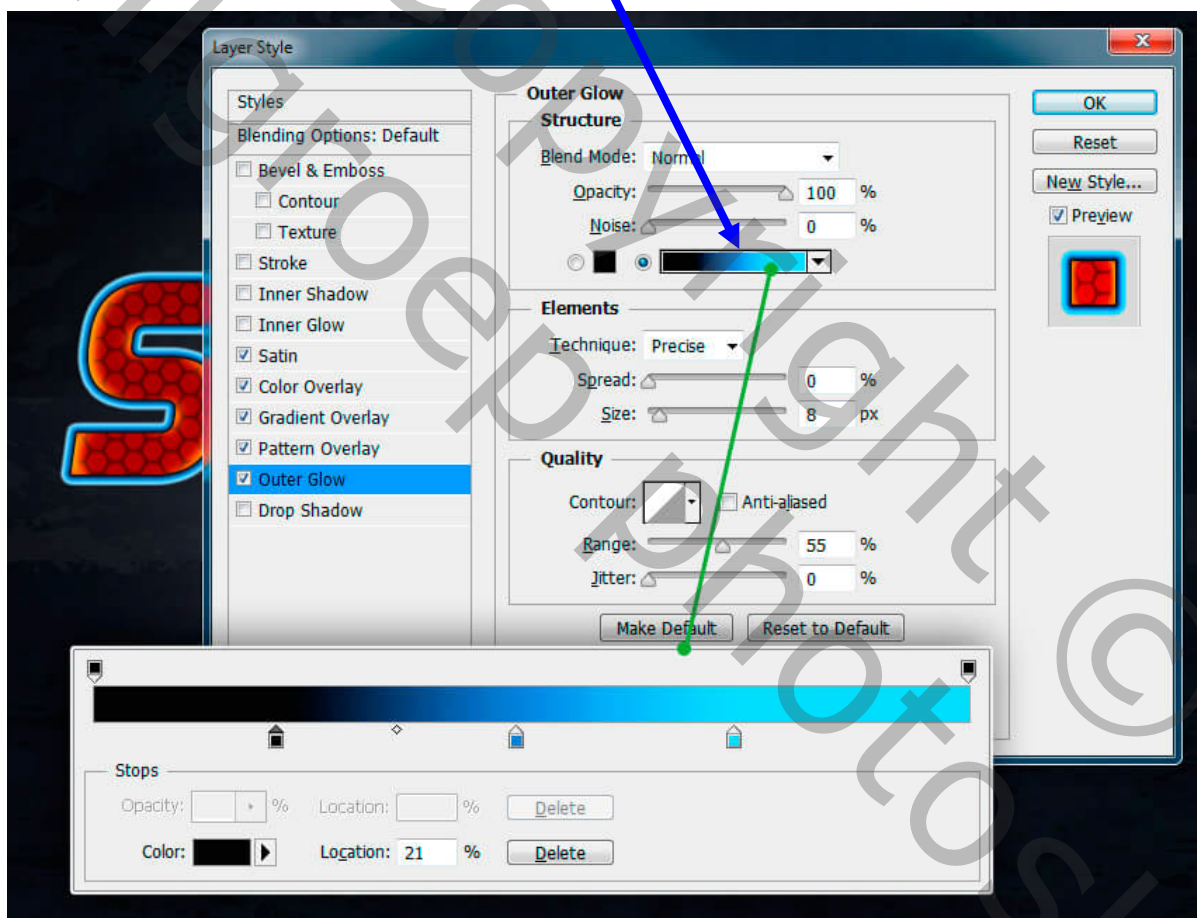
- **Mengmodus:** Normaal
- **Dekking:** 100%
- **Techniek:** exact
- **Verspreiding:** 0%
- **Grootte:** 8 px
- **Bereik:** 55%
- **Jitter:** 0%



- **Klik op het verloop icoon** en bewerk vervolgens het verloop:
- Eerste verloopstop **Kleur #111111** en **Locatie** bij 21%.
- Tweede kleurverloop stop **Kleur #177ece** en **Locatie** op 48%.
- Derde gradiëntstop **Kleur #9adaff** en **Locatie** op 73%.

Hiermee wordt een blauwe kleurovergang rond de tekst toegevoegd met donkerblauw midden.

Hiermee wordt een blauwe kleurovergang rond de tekst toegevoegd met donkerblauw midden.



## Stap 7

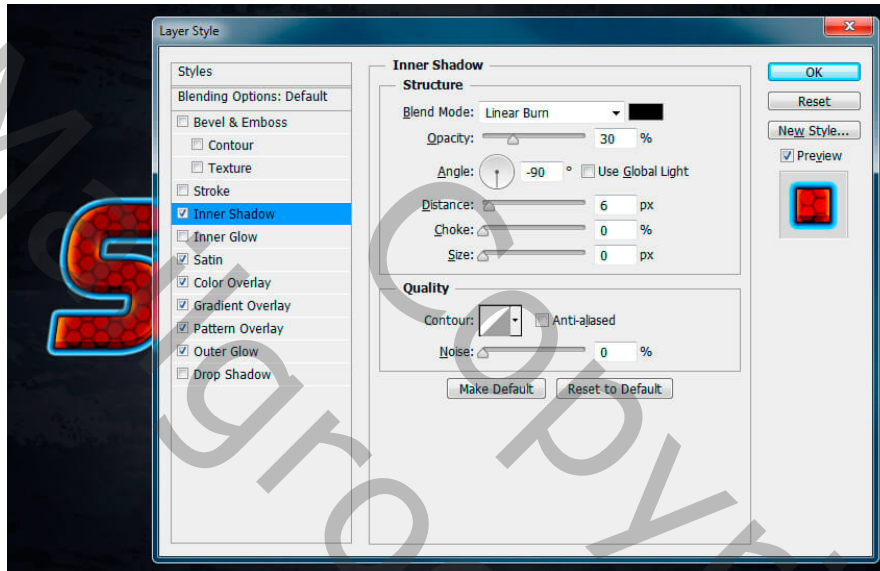
Voeg schaduw binnen toe met deze instellingen:

- Mengmodus: Lineair doordrukken met kleur **#010101**
- Dekking: 30%
- Schakel het selectievakje **Globaal licht** gebruiken uit voordat u **Hoek** instelt : -90 °.



- Afstand: 6 px
- Inperken 0%
- Grootte: 0 px

Schaduw binnen: voegt een beetje 3D toe aan de stijl.

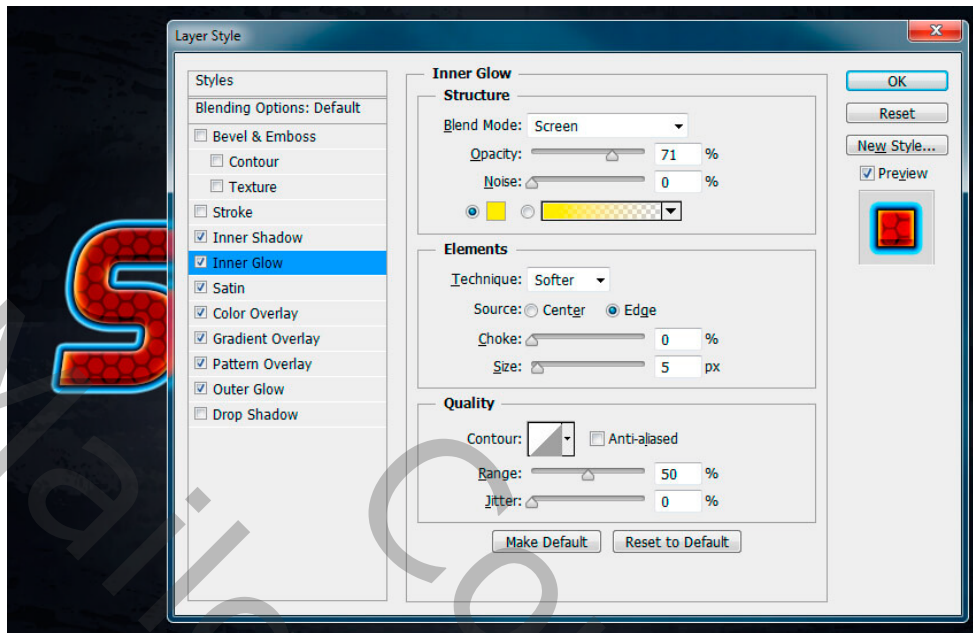


## Stap 8

Voeg gloed binnen: toe met deze instellingen:

- Mengmodus: bleken
- Dekking: 71%
- Kies Kleur `#ffeb0d`
- Techniek: Zachter
- Bron: rand
- Choke: 0%
- Grootte: 5 px

Innerlijke gloed voegt een dunne gele streep toe rond de textuur.

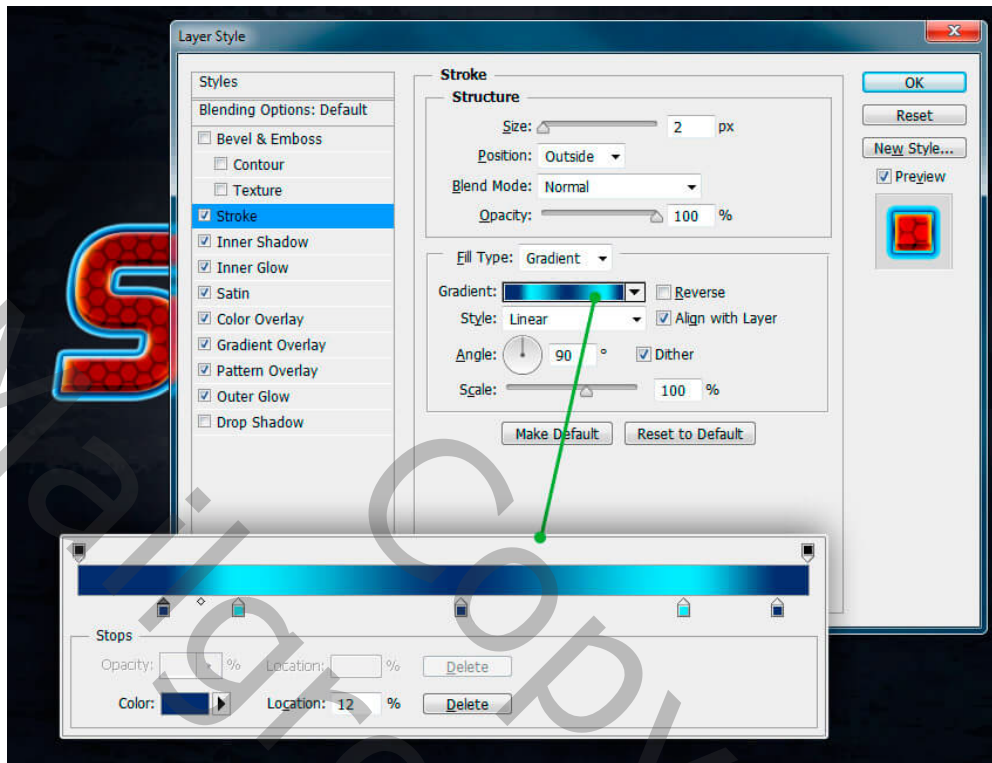


## Stap 9

Voeg lijn: toe met deze instellingen:

- **Grootte:** 2 px
- **Positie:** buiten
- **Mengmodus:** Normaal
- **Dekking:** 100%
- **Type vulling:** verloop
- **Stijl:** lineair
- **Hoek:** 90 °
- Controleer het vakje **Dithering** .
- Stel het **verloop** in met deze 5 stops:
- Eerste verloopstop **Kleur** **#003669** en **Locatie** bij 12%.
- Tweede gradiënt stop **Kleur** **#bcebff** en **Locatie** op 22%.
- Derde gradiëntstop **Kleur** **#003669** en **Locatie** op 52%.
- Vierde gradiënt stop **Kleur** **#bcebff** en **Locatie** op 83%.
- Vijfde gradiëntstop **Kleur** **#003669** en **Locatie** op 96%.

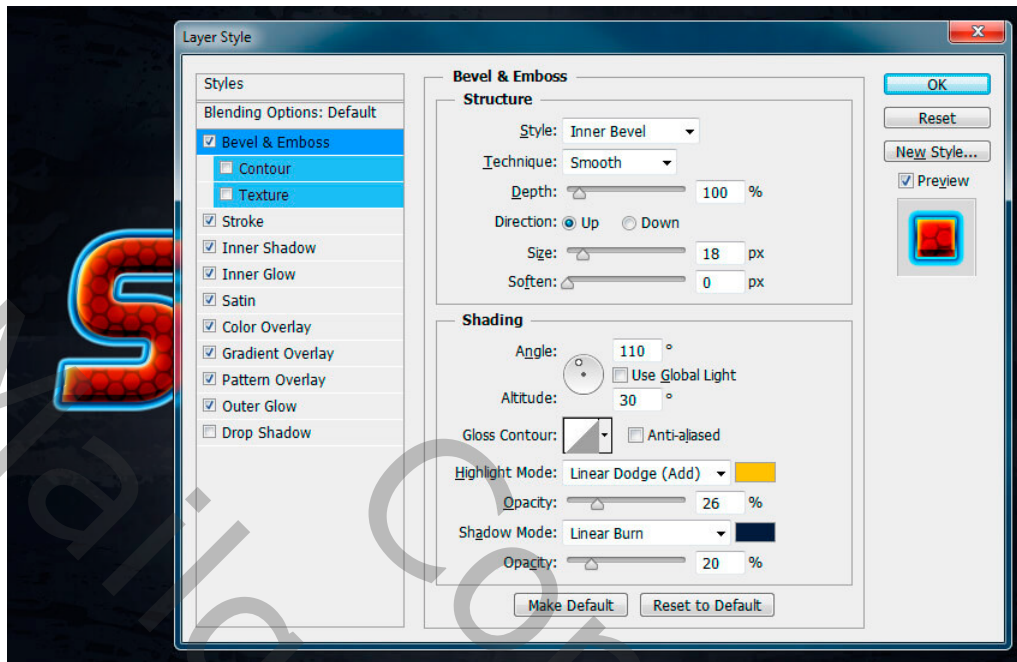
De lijn voegt kleine, blauwe, glanzende lijnen rond de tekst toe.



## Stap 10

Voeg schuine kant en reliëf toe met deze instellingen:

- **Stijl:** schuine kant binnen.
- **Techniek:** vloeiend
- **Diepte:** 100%
- **Richting:** omhoog
- **Grootte:** 18 px
- Schakel het selectievakje **Globale verlichting** gebruiken uit voordat u **Hoek** instelt : 110 ° en **Hoogte:** 30 °
- lineair tegen houden (toevoegen)
- ) met kleur **#ffc000** en dekking: 26%
- **Schaduwmodus:** Lineair doordrukken met kleur **#0a2a40** en dekking: 20%

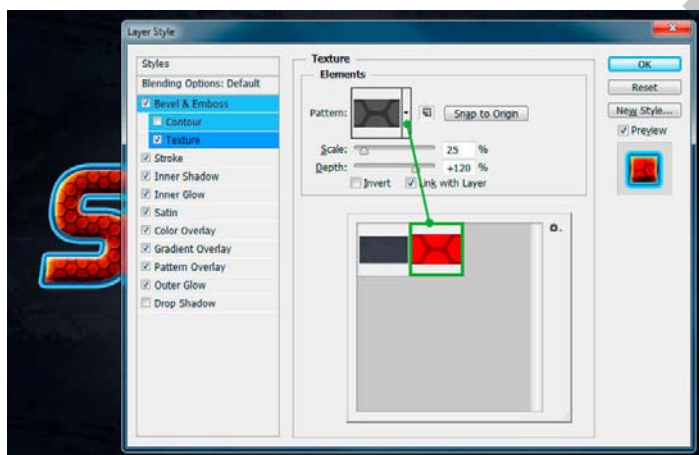


## Stap 11

Voeg een **structuur: toe** met deze instellingen:

- Klik op het vak **Patroon** en kies het **Spidy-** patroon.
- **schaal 25%**
- **Diepte: + 120%**

Schuine binnenkant met textuur voegt meer diepte toe aan het rode Spiderman- patroon.

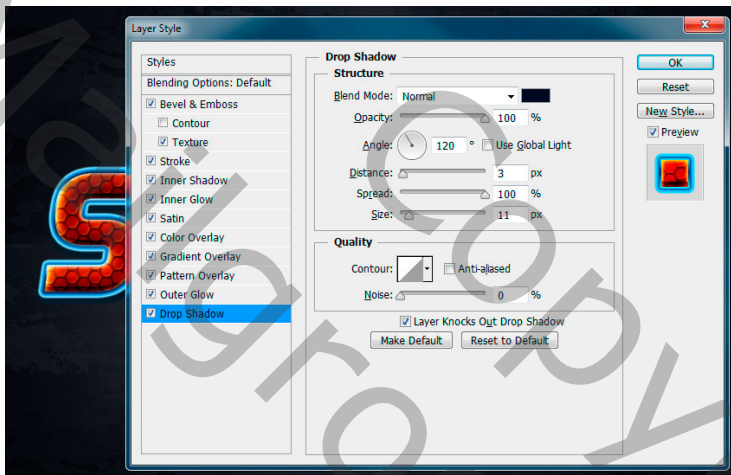


Advertentie

## Stap 12

Voeg als laatste stap een **Slagschaduw: toe** met deze instellingen:

- Mengmodus: Normaal met kleur #001e2d
- Dekking: 100%
- Schakel het selectievakje Globaal licht gebruiken uit voordat u Hoek instelt : 120 °
- Afstand: 3 px
- Verspreiding: 100%
- Grootte: 11 px



Vertaald Palson